

## Cennik dostępu do infrastruktury ECBiG-MOSAIC

Infrastruktura obliczeniowa			
L.p.	Usługa	Dostęp niekomercyjny	Dostęp komercyjny
		Cena netto za godzinę [PLN]	Cena netto za godzinę [PLN]
1	Serwer GPU – DGX A100-640 (DGX A100-640, 8 kart A100, 55296 rdzeni obliczeniowych, 3456 rdzeni tensorowych, 2TB pamięci operacyjnej RAM, 30 TB pamięci masowej, Ubuntu Linux Host OS, docker)	-	-
1a	Użytkowanie serwera z wykorzystaniem jednej karty graficznej A100 (6912 CUDA cores, 19.5 TFLOPS w FP32, 156 TFLOPS w Tensor Float 32, pamięć karty: 80 GB), limitem 8 rdzeni CPU i limitem pamięci operacyjnej RAM 256 GB. W przypadku wykorzystania wielokrotności powyższych limitów, cenę należy przemnożyć przez tę wielokrotność.	6.8000	7.4800
2	Serwer obliczeniowy akceleracji odczytów (Dell PowerEdge R7525, architektura x86 64-bitowa, 2 procesory po 64 rdzenie każdy, 2TB pamięci RAM, Ubuntu Linux Host OS, docker)	-	-
2a	Użytkowanie jednego rdzenia serwera przy limicie pamięci operacyjnej RAM 32GB. W przypadku wykorzystania wielokrotności powyższych limitów, cenę należy przemnożyć przez tę wielokrotność.	0.2700	0.2970
3	Przechowywanie do 100GB danych na serwerze pamięci masowej, serwerze GPU lub serwerze obliczeniowym (bez realizacji obliczeń). W przypadku wykorzystania wielokrotności powyższego limitu, cenę należy przemnożyć przez tę wielokrotność.	0.1350	0.1485
4	Asysta wykwalifikowanego pracownika technicznego	135.0000	148.5000

Wartości niematerialne i prawne				
#	Opis	Liczba rekordów	Dostęp niekomercyjny	Dostęp komercyjny
		szt	Cena netto za godzinę [PLN]	Cena netto za godzinę [PLN]
5	Platforma bioinformatyczna do standaryzacji i analizy danych heterogenicznych klinicznych i medycznych	od 1 do 1000	0.9000	0.9900
		od 1001 do 100 000	0.6000	0.6600
		od 100 001 do 500 000	0.0440	0.0484
		powyżej 500 000	0.0250	0.0275
6	Architektura ustandaryzowanej bazy danych biomedycznych i klinicznych (architektura bazy danych, skrypty do wprowadzania i standaryzacji danych)	Wdrożenie – cena zależna od wielkości i złożoności docelowej bazy danych		